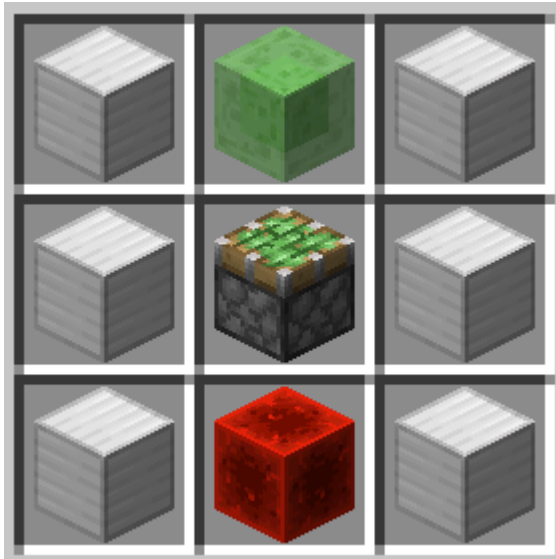


30 Launcher blok - recept, název

V této lekci si dokončíme launcher blok. Přidáme si crafting recept a nastavíme si název bloku.

Crafting recept

Crafting recept můžeme udělat následující:



Recepty přidáváme do složky `src/main/resources/data/custom-block/recipe`, kde si vytvoříme `json` soubor podle názvu bloku `launcher.json`.

Pro výše ukázaný recept bude soubor vypadat následovně:

src/main/resources/data/custom-block/recipe/launcher.json

```
1  {
2    "type": "minecraft:crafting_shaped",
3    "pattern": [
4      "ISI",
5      "IPI",
6      "IRI"
7    ],
8    "key": {
9      "I": {
10       "item": "minecraft:iron_block"
11     },
12     "S": {
13       "item": "minecraft:slime_block"
14     },
15     "P": {
16       "item": "minecraft:sticky_piston"
```

```
17     },
18     "R": {
19         "item": "minecraft:redstone_block"
20     }
21 },
22 "result": {
23     "count": 1,
24     "id": "custom-block:launcher"
25 }
26 }
```

Crafting recept

Podrobnosti najdete v lekci [06 Crafting recept](#).

Název bloku

Název bloku si přidáme v souboru `src/main/resources/assets/custom-block/lang/en_us.json`

src/main/resources/assets/custom-block/lang/en_us.json

```
1  {
2    "block.custom-block.condensed_dirt": "Condensed Dirt",
3    "block.custom-block.custom_model": "Exploding Block",
4    "block.custom-block.launcher": "Launcher Block"
5  }
```

Podrobnosti

Nastavení názvu itemu najdete v lekci [04 Přidání itemu část 2 - kapitola Název itemu](#)