

17 Crafting recept a překlad

V této lekci si ukážeme, jak vytvořit 2 crafting recepty. První bude na vyrobení našeho bloku z 9 bloků hlíny a druhý bude opačný recept, který nám z jednoho našeho bloku vyrobí 9 bloků hlíny.

Ve složce `data` si vytvoříme nový soubor s receptem na vyrobení naší *condensed dirt*. Zjednodušíme si vytváření složek a při vytváření souboru zadáme i složky, které se mají vytvořit. Při vytváření souboru tedy zadáme `custom-block/recipe/condensed_dirt.json`.

Samotnou strukturu crafting receptu už známe z lekce [06 Crafting recept](#). Soubor tedy bude vypadat následovně:

`resources/data/custom-block/recipe/condensed_dirt.json`

```
1  {
2    "type": "minecraft:crafting_shaped",
3    "pattern": [
4      "DDD",
5      "DDD",
6      "DDD"
7    ],
8    "key": {
9      "D": {
10       "item": "minecraft:dirt"
11     }
12  },
13  "result": {
14    "count": 1,
15    "id": "custom-block:condensed_dirt"
16  }
17 }
```

shapeless crafting recept

Dále si ukážeme typ receptu, kde určujeme jen seznam předmětů, které mají být v *craftingu* a je jedno jejich umístění. Tento recept má typ `crafting_shapeless` a jeho struktura je jednodušší oproti předchozímu receptu.

Ve složce `data/custom-block/recipe` si vytvoříme soubor `dirt.json`.

Typ receptu

Stejně jako u předchozího typu receptu, i zde musíme uvést typ receptu - vlastnost `type`.

resources/data/custom-block/recipe/dirt.json

```
1  {
2      "type": "minecraft:crafting_shapeless"
3  }
```

Seznam itemů

Dále uvádíme pouze seznam itemů, které hráč musí do *craftingu* umístit. Na jejich pořadí ani umístění nezáleží. Tento seznam je ve vlastnosti `ingredients`. Každý item pak musí být ve složených závorkách. Můžeme také použít skupinu itemů (`tag`).

 **Hranaté závorky** `[]`

`[` - Ctrl + Alt + F

`]` - Ctrl + Alt + G

resources/data/custom-block/recipe/dirt.json

```
1  {
2      "type": "minecraft:crafting_shapeless",
3      "ingredients": [
4          {
5              "item": "custom-block:condensed_dirt"
6          }
7      ]
8  }
```

Výsledek

Stejně jako u předchozího typu receptu, i zde uvádíme, co má být výsledkem receptu.

resources/data/custom-block/recipe/dirt.json

```
1  {
2      "type": "minecraft:crafting_shapeless",
3      "ingredients": [
4          {
5              "item": "custom-block:condensed_dirt"
6          }
7      ],
8      "result": {
9          "count": 9,
10         "id": "minecraft:dirt"
11     }
12 }
```

Název bloku

Název a překlad bloku už jsme si několikrát ukazovali ([04 Přidání itemu část 2 - Název itemu](#)). Ve složce `resources/assets/custom-block` si vytvoříme soubor `lang/en_us.json`

Soubor bude mít následující obsah:

```
assets/custom-block/lang/en_us.json
```

```
1  {
2    "block.mod_id.condensed_dirt": "Condensed Dirt"
3  }
```

Pokud si chcete přidat i český překlad, tak stačí přidat soubor `cs_cz.json`, zkopírovat obsah souboru `en_us.json` a jen změnit název, jak chcete aby se blok jmenoval.